

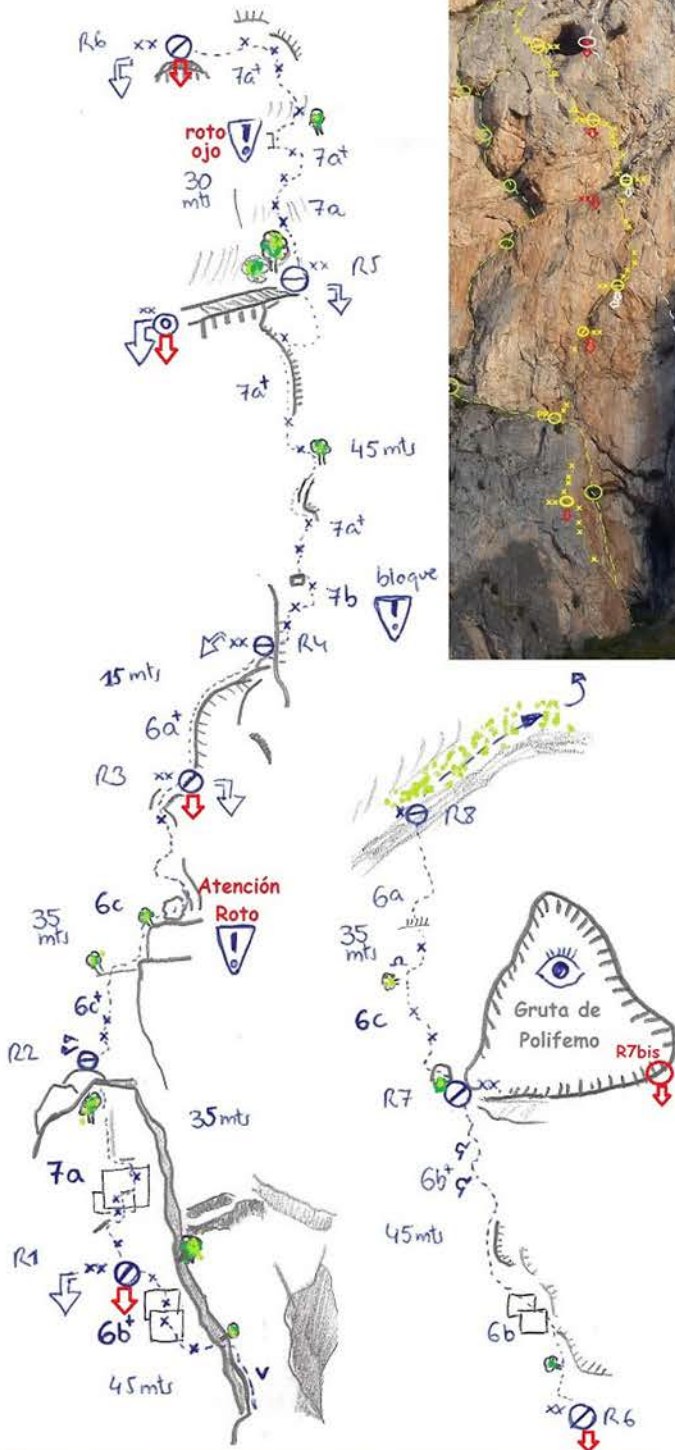
Peña de Sin Piedad

7b (6c+ obl) 285 mts
ED sup RS2/3



MATERIAL

juego tótem (negro a rojo)
aliens azul, verde, amarillo, rojo
Camalot amarillo y azul
Fisureros



ACCESO

Recomendado: Desde Serveto. Aparcar en Serveto y tomar el sendero que lleva al collado que forman Peña de Sin y Peña de San Martín. En el collado, salirse del sendero por una senda poco visible que sin perder ni ganar altura, flanquea hacia el Sur primero y luego hacia el Oeste, hasta alcanzar la pared. Algun hito, algún desbroce de plantas pinchudas y espinosas. Esta aproximación permite un descenso mucho más corto que la tradicional, puesto que al alcanzar el collado anterior resulta rápido regresar a Serveto. 35 minutos desde Serveto.

Opción tradicional no recomendada: Desde el aparcamiento frente al comedero de buitres, poco antes del puente que cruza el río Cinqueta, un km antes de la presa de Plandescún. Remontar por la pedrera hasta la pared y flanquear hacia el Este hasta llegar a pie de vía (1hora)



DESCENSO (andando)

Desde la cima remontar unos cinco minutos dirección NOROESTE hasta encontrar un claro con bosque de pinos y pasto. Del claro dirigirse dirección Serveto (norte y luego nordeste por leves trazos de senda que acaban en un sendero de ganado más marcado. Este sendero desemboca en el camino normal de Peña de Sin, desde el que alcanzaremos el collado que separa la Peña de Sin de Peña de San Martín. Del collado dirigirse a Serveto o a Pian según aproximación escogida. Es fácil perderse en la parte inicial del descenso.

Via Rapelable desde R7bis

a instalación específica R5 bis en la repisa bajo R7, directo a R3. Cuidado, **muy desplomado y peligro de no alcanzar R3**. Más seguro flaquear repisa a R5, y de allí a R4 y luego a R3. De R3 a R1, y de allí al suelo.

